1. Configuración del entorno de desarrollo:
   * Asegúrate de tener instalado CMake y LLVM en tu sistema.
   * Crea un directorio de trabajo para el proyecto.
2. Creación del archivo CMakeLists.txt:
   * Crea un archivo llamado CMakeLists.txt en el directorio de trabajo.
   * Copia el contenido proporcionado en el archivo CMakeLists.txt.
3. Compilación del proyecto:
   * Abre una terminal y navega hasta el directorio de trabajo.
   * Ejecuta el comando "cmake ." para generar los archivos de compilación.
   * Ejecuta el comando "make" para compilar el proyecto.
4. Ejecución del compilador:
   * Después de compilar con éxito, ejecuta el compilador utilizando el comando "./BrainF <archivo\_de\_entrada>".
   * Reemplaza "<archivo\_de\_entrada>" con el nombre de un archivo de código fuente BrainF válido que desees compilar.
5. Prueba del compilador:
   * Crea uno o varios archivos de código fuente BrainF con comandos válidos.
   * Ejecuta el compilador utilizando el paso anterior para compilar los archivos de prueba.
   * Verifica los resultados de la compilación y asegúrate de que se genere el ensamblaje LLVM correctamente.